* Pour passer votre programme à un collègue, que devez-vous lui envoyer : les fichiers .java, les fichiers .class, les deux ?

Il faut donner des .java afin qu’ils puissent les compiler et ainsi obtenir des .class.

* Combien d'objets sont créés explicitement dans la méthode go() ?

5 objets sont créés : 4 robots et 1 plateau.

* Comment récupère-t-on la taille d'un tableau ?

*robots.length* permet de récupérer la taille d’un tableau

* Localisez le constructeur de la classe Robot. A-t-il autant d'arguments que la classe a d'attributs ?

Non il 4 arguments d’entrée et 8 attributs

* Où est appelé le constructeur de la classe Robot ?

Dans la classe Anim avec la « fonction » *new*

* Où est appelée la méthode collision() de la classe Robot ?

Elle est appelée dans testeCollision qui est une méthode

* Dans la classe Robot, examinez le corps de testeCollision. Cette méthode manipule deux robots, pourtant elle n'a qu'un seul argument. Expliquer ce mystère.

On est sur un robot et on teste la collision avec les trois autres robots. Donc pas besoin de deux arguments.